

REGULAMIN V UCZELNIANEGO TURNIEJU WIEDZY DIETETYCZNEJ organizowanego przez Śląską Wyższą Szkołę Medyczną w Katowicach

1. V Uczelniany Turniej Wiedzy dietetycznej organizowany przez Śląską Wyższą Szkołę Medyczną w Katowicach odbędzie się w siedzibie uczelni.
2. Wynik turnieju zostanie ogłoszony w ostatnim dniu Turnieju oraz w serwisie WWW Uczelni i w mediach społecznościowych.
3. Prace mogą zostać opublikowane w serwisie WWW Uczelni i w mediach społecznościowych.
4. **Organizator:** Śląska Wyższa Szkoła Medyczna w Katowicach
5. **Adresaci Turnieju:**
 - POZIOM I - studenci studiów licencjackich semestrów od I do IV,
 - POZIOM II – studenci studiów licencjackich semestrów od V do VII oraz studenci uzupełniających studiów magisterskich wszystkich semestrów.
6. Nad przebiegiem turnieju czuwać będzie Komitet Organizacyjny i Jury Konkursu.
7. **Harmonogram turnieju:**

4.06. 2025 (środa)

- Etap I – Poziom I i Poziom II
- Poziom I - Etap II – Przychodzi Pacjent do dietetyka

5.06.2025 (czwartek)

- Turniej Wiedzy Dietetycznej – Poziom II – ETAP II Pytanie to wyzwanie
- Turniej Wiedzy Dietetycznej – Poziom II – ETAP III Przychodzi Pacjent do Dietetyka
- Część część pisemna oraz poinformowanie które drużyny przechodzą do etapu III

6.06.2025 (piątek) KUCHNIA – SALA 215

- Turniej Wiedzy Dietetycznej – Poziom I - Etap III
- Turniej Wiedzy Dietetycznej – Poziom II - Etap IV
- Uroczyste wręczenie nagród

8. **Nagrody i wyróżnienia:**

Każdy z uczestników otrzyma potwierdzenie udziału w Turnieju. Najlepsze drużyny otrzymają certyfikaty oraz nagrody ufundowane przez sponsorów i organizatora.

Termin wręczenia nagród zostanie podany komunikatem przed terminem turnieju.

9. Zgłoszenie uczestnictwa:

- W konkursie mogą wziąć udział dwuosobowe drużyny.
- Należy wypełnić i przesłać formularz zgłoszeniowy, do którego link znajduje się na stronie Turnieju – zgłoszenia przyjmowane są do **25.05.2025 r.**

10. Liczba drużyn biorących udział w turnieju jest ograniczona do 10 dla jednego poziomu (decyduje kolejność zgłoszeń). W przypadku wyczerpania miejsc organizatorzy zastrzegają sobie prawo zamknięcia listy uczestników przed **25 maja 2025 roku.**

11. Opłaty:

Udział w Turnieju jest bezpłatny.

12. Kontakt do Biura Turnieju

tel.: (32) 207 30 65

tel: 795374988

konferencja@swsm.pl

13. POZIOM I – ZASADY UCZESTNICTWA I ETAPU KONKURSU

- 1) Turniej zostanie przeprowadzony w siedzibie Uczelni, a uczestnicy będą rywalizować w trzech konkurencjach. Za każdy etap konkursu uczestnicy będą otrzymywać punkty, które po zsumowaniu staną się podstawą do stworzenia listy rankingowej.
- 2) Każdy z uczestników otrzyma potwierdzenie udziału w Turnieju. Najlepsze drużyny otrzymają certyfikaty oraz nagrody ufundowane przez sponsorów i organizatora.

ETAP I. Rusz głową - test wiedzy.

Test składający się z 40 pytań jednokrotnego wyboru i czterema wariantami odpowiedzi. Każdy z członków drużyny odpowiada indywidualnie na 20 pytań. Na odpowiedź na każde pytanie uczestnik ma 45 sekund, czyli łączny czas na rozwiązanie testu przez drużynę wynosi 30 minut.

Każdy z członków drużyny może uzyskać maksymalnie 20 punktów (1 punkt za każdą poprawną odpowiedź).

ETAP II. Przychodzi pacjent do dietetyka

Drużyny będą mieć za zadanie przeprowadzenie wywiadu z zagadkowym pacjentem i zdobycie wszystkich informacji, które pozwolą m.in. na ocenę stopnia odżywienia pacjenta, skonstruowanie zaleceń dietetycznych, w tym 1-dniowego jadłospisu w programie dietetycznym Nuvero (dostęp do programu zostanie zapewniony przez Organizatora) dla tego pacjenta itp. Wywiad będzie polegał na tym, że każda z drużyn po kolei będzie zadawać pytania pacjentowi, a liczba tych pytań będzie ograniczona. Zadaniem drużyn będzie umiejętne zadawanie pytań oraz pilne słuchanie odpowiedzi, jakie udziela pacjent na pytania zadane przez rywali. Po zadaniu

ostatniego pytania, każda z grup będzie miała 60 minut na przygotowanie jadłospisu i zaleceń dietetycznych. Przebieg konkurencji będzie rejestrowany.

Jadłospisy i zalecenia będą oceniane według formularza z kryteriami oceny i każda z drużyn uzyska sumę punktów z formularza. Maksymalnie można uzyskać 30 punktów.

Do III etapu turnieju zakwalifikują się 3 drużyny, które uzyskały łącznie największą liczbę punktów z Etapu I i Etapu II.

ETAP III. Kulinarne podboje

Drużyny przygotowują recepturę dania oraz jego wykonanie z wykorzystaniem wybranych przez jury produktów spożywczych dla osoby z daną jednostką lub jednostkami chorobowymi. Wykaz produktów, jak również rodzaj dania oraz wskazanie osoby, dla której ma być przygotowane danie zostanie przekazane drużynom po zakończeniu drugiego etapu konkursu. Danie będzie przygotowywane przez drużyny w Sali 215.

Oceniane będą pomysłowość wykorzystania produktów, kompozycja, walory zdrowotne i smakowe itp.

Receptury będą oceniane według formularza z kryteriami oceny i każda z drużyn uzyska sumę punktów z formularza. Maksymalnie można uzyskać 20 punktów.

14. POZIOM II – ZASADY UCZESTNICTWA I ETAPY KONKURSU

- 1) Turniej zostanie przeprowadzony w siedzibie Uczelni, a uczestnicy będą rywalizować w czterech konkurencjach. Za każdy etap konkursu uczestnicy będą otrzymywać punkty, które po zsumowaniu staną się podstawą do stworzenia listy rankingowej.
- 2) Każdy z uczestników otrzyma potwierdzenie udziału w Turnieju. Najlepsze drużyny otrzymają certyfikaty oraz nagrody ufundowane przez sponsorów i organizatora.

ETAP I. Rusz głową - test wiedzy.

Test składający się z 40 pytań jednokrotnego wyboru i czterema wariantami odpowiedzi. Każdy z członków drużyny odpowiada indywidualnie na 20 pytań. Na odpowiedź na każde pytanie uczestnik ma 45 sekund, czyli łączny czas na rozwiązywanie testu przez drużynę wynosi 30 minut.

Każdy z członków drużyny może uzyskać maksymalnie 20 punktów (1 punkt za każdą poprawną odpowiedź).

ETAP II. Pytanie to wyzwanie

Drużyny będą odpowiadać na pytania otwarte zadawane przez członków jury. Pytania będą miały różny poziom trudności i będzie można za nie uzyskać 1, 3 lub 5 punktów. Każda

z drużyn po kolei wybiera poziom trudności i numer pytania, a następnie po jego odczytaniu ma 15 sekund na odpowiedź. W sytuacji, kiedy odpowiedź jest błędna dana drużyna traci ilość punktów, którą można było uzyskać za prawidłową odpowiedź na dane pytanie. Etap będzie trwał przez 3 rundy, a każda drużyna musi odpowiedzieć na 3 pytania. Przebieg konkurencji będzie rejestrowany.

Każda z drużyn może zyskać lub stracić maksymalnie 15 punktów.

ETAP III. Przychodzi pacjent do dietetyka

Drużyny będą mieć za zadanie przeprowadzenie wywiadu z zagadkowym pacjentem i zdobycie wszystkich informacji, które pozwolą m.in. na ocenę stopnia odżywienia pacjenta, skonstruowanie zaleceń dietetycznych, w tym 1-dniowego jadłospisu w programie dietetycznym Nuvero (dostęp do programu zostanie zapewniony przez Organizatora) dla tego pacjenta itp. Wywiad będzie polegał na tym, że każda z drużyn po kolei będzie zadawać pytania pacjentowi, a liczba tych pytań będzie ograniczona. Zadaniem drużyn będzie umiejętne zadawanie pytań oraz pilne słuchanie odpowiedzi, jakie udziela pacjent na pytania zadane przez rywali. Po zadaniu ostatniego pytania, każda z drużyn będzie miała 60 minut na przygotowanie jadłospisu i zaleceń dietetycznych. Przebieg konkurencji będzie rejestrowany.

Jadłospisy i zalecenia będą oceniane według formularza z kryteriami oceny i każda z drużyn uzyska sumę punktów z formularza. Maksymalnie można uzyskać 30 punktów.

Do IV etapu turnieju zakwalifikują się 3 drużyny, które uzyskały łącznie największą liczbę punktów z Etapu I, Etapu II i Etapu III.

ETAP IV. Kulinarne podboje

Drużyny przygotowują recepturę dania oraz jego wykonanie z wykorzystaniem wybranych przez jury produktów spożywczych dla osoby z daną jednostką lub jednostkami chorobowymi. Wykaz produktów, jak również rodzaj dania oraz wskazanie osoby, dla której ma być przygotowane danie zostanie przekazane drużynom po zakończeniu drugiego etapu konkursu. Danie będzie przygotowywane przez drużyny w Sali 215.

Oceniane będą pomysłowość wykorzystania produktów, kompozycja, walory zdrowotne i smakowe itp.

Receptury będą oceniane według formularza z kryteriami oceny i każda z drużyn uzyska sumę punktów z formularza. Maksymalnie można uzyskać 20 punktów.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE:

1. Przesłanie formularza zgłoszeniowego jest jednoznaczne z akceptacją warunków Turnieju.

2. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany postanowień niniejszego Regulaminu w przypadku zmian przepisów prawnych lub innych istotnych zdarzeń mających wpływ na organizację Turnieju.
3. Organizator zastrzega sobie możliwość odwołania konkursu bez podania przyczyn. W takim przypadku Uczestnikom nie przysługują żadne roszczenia z tytułu uczestnictwa w Konkursie.